

Имя

Халвир, Солэр, Эйгон, Фирос, Тирелл, Хогенхейм, Икар, Дормин,
Квигон, Бьякурэн, Лиллиастра, Дин, Гвендолин, Порисса, Фина,
Альдара, Шу, Изольда, Зельда

Внешность

Светящиеся глаза, ладони или кровь
Прическа, капюшон или остроконечная шляпа
Потрепанные одеяния, стильные одеяния или практичная туника
Переливающаяся кожа, татуированная кожа или безупречная кожа

Распредели по своим характеристикам: 16(+2), 15(+1), 13(+1), 12(+0), 9 (+0), 8(-1)

Сила	Ловкость	Телосложение	Интеллект	Мудрость	Харизма
■ Слаб -1	■ Потрясен -1	■ Болен -1	■ Оглушен -1	■ Растерян -1	■ Шрам -1
Сил	Лов	Тел	Инт	Мдр	Хар
Урон	Броня		Хиты	Текущие Макс.	Твои макс. хиты: 4 + Тел

Стимул

Что заставляет тебя нести свет во тьму? Выбери одно:

Посланник света

Облегчить страдания человека или места

Враг тьмы

Уничтожить место или творения теней

Искатель истины

Показать скрытую истину или вскрыть порчу

Стартовые ходы

Твой маленький свет

Ты всегда носишь с собой часть великого Бахта. Это светящийся шарик, который обычно летает куда захочет, хотя держится неподалеку и отдыхает в твоём фонаре. Обычно он тебе подчиняется, но он довольно капризный и иногда его надо убеждать. Твой свет не говорит, но умеет общаться с тобой, меняя цвет и указывая лучами на вещи. Он всегда дает тебе освещение. Твой маленький свет не может чего-то коснуться и ему невозможно как-либо навредить.

Назови свой маленький свет

Например: Луна, Коринт, Гамма, Блик, Нави, Реун, Спектр, Бахти, Ива, Рентген

Оружие света*

Когда ты приказываешь своему свету изменить форму, выбери одну из списка ниже и он примет ее, пока не посчитает, что другая тебе нужнее. Когда ты выбрасываешь 6- и твой маленький свет в одной из этих форм, он возвращается к своей безвредной форме и какое-то время отказывается меняться.

- **Стрелы света:** недалеко, мистические, проникающие 2. Если ты должен потратить заряд с этим оружием, уменьши значение метки *проникающие* на 1 пока не *Разобьешь лагерь* в следующий раз.
- **Щит света:** Броня +1 Ты можешь отдать эту броню кому-то на расстоянии от тебя.

Изгиб света (Хар)

Когда ты убеждаешь естественный свет, сгибая его по своей воле, выбери одно и брось+Хар. На 10+ выбранный эффект идеально сработал. На 7-9 он сработал, но свет капризен и эффект долго не продержится - тебе надо поспешить, чтобы им воспользоваться. На 6- свет больше не желает тебе подчиняться - Мастер выберет эффект и применит его против тебя.

- Ты приказываешь свету атаковать - временно ослепи или ошеломи группу, находящуюся недалеко
- Ты успокаиваешь свет, и он замирает - создай стену света, которая блокирует один из проходов
- Ты восхваляешь свет, и он приходит - наполни область светом
- Ты повергаешь свет в ужас, и он бежит - скрой область во тьме

Явить путь (Хар)

Когда ты показываешь не враждебному персонажу Мастера как лучше действовать, брось+Хар. На 10+ он так и поступит, хотя постарается добиться как можно большей пользы для себя. На 7-9 он не уверен, что это то, что надо, но ты его заинтересовал - теперь у тебя есть рычаг воздействия.

Когда к тебе приходит другой персонаж игрока в поисках совета, скажи ему, как на твой взгляд, лучше всего поступить. Если он послушается, он получает +1 к следующему броску. В конце сессии, если хотя бы один персонаж игрока, послушавший твоего совета, получил от него пользу, отметь опыт.

Источник света

Выбери любую расу, а затем выбери, как ты получил свой свет:

Дар с небес

Сам Бахт даровал тебе свой свет, благословив его мощной энергией, Твои Стрелы света получают *проникающее* 3, а Щит света защищает даже после того, как ты дашь его кому-то другому.

Наследие

Твой наставник передал свой свет тебе и научил паре трюков, чтобы тот вел себя как следует. Когда ты *Являешь путь* своему свету, ты всегда получаешь результат 10+.

Украденная собственность

Ты украл свой свет у самого Бахта и твой свет учится у тебя тому же. Твой свет можешь поднять все что угодно с весом 1, и часто поднимает вещи, просто чтобы их передвинуть.

Связи

Впиши имя одного из своих спутников хотя бы в одну фразу:

_____ был со мной, когда я впервые встретился с Бахтом.

Я должен показать _____ истины этого мира.

Я не думаю, что _____ также нравится свет, как мне.

_____ знает тайну, которую я скрывал.

_____ сияет так ярко, что мне вряд ли нужно освещать его путь.

СВЕТИЛЬНИК

Уровень

ХР

*Когда игрок берет ход Оружие света с помощью мультиклассового хода, он также получает ход Твой маленький свет.

Снаряжение

Твоя нагрузка 6 + Сил

Ты начинаешь с сухим пайком (5 использований, вес 1) и фонарем, в котором живет твой маленький свет (вес 1).

Выбери свою защиту:

Броня из светоткани (броня 1, вес 1)

Посох с крюком (рядом, двуручный, вес 1), на который можно повесить твой фонарь

Выбери одно:

Одно зелье лечения

Три противоядия

Сумка с книгами (5 использований, вес 2)

Новая звезда

Когда ты умираешь, твой маленький свет поднимается все выше и выше в небо и возвращается к Бахту. Достигнув его он, однако, не сливается с могущественным источником света – он слишком долго был с тобой и слишком изменился.

Сведущий человек (или тот, кто был свидетелем его вознесения) может различить твой маленький свет на поверхности Бахта. Зная о нем, ему можно задавать различные вопросы и он ответит на них.

Также, его можно призвать на помощь в час нужды, но только если он решит, что дело для которого его призывают, понравилось бы тебе. Если ты не запрещаешь призвать его (ты имеешь право), призывающий бросает+Хар:

- На 10+ он приходит и может использовать все свои способности так, будто ты еще здесь. Он останется, пока задача не будет выполнена.
- На 7-9 он придет, но только если ему пообещают (и дадут) что-то интересное и важное.
- При провале тот, кто призывал твой маленький свет, чем-то его обидел и больше он никогда не ответит на его призыв.

Улучшенные ходы

Когда ты получаешь 2-5 уровень, выбери один из этих ходов.

Светоч надежды

Когда ты Показываешь путь и получаешь 12+, персонаж Мастера немедленно сделает именно то, что ты сказал, целиком и полностью тебе доверившись. Если в результате у него все получится, он отблагодарит тебя настолько хорошо, насколько сможет.

Кулак рассвета

Добавь следующую форму к ходу **Оружие света**:

- Кулак рассвета** *вплотную, нет урона, мистический, мощный*

Это оружие не наносит урона, а вместо этого отбрасывает вещи прочь световым лучом. Когда ты бы обычно нанес урон этим оружием, выбери вместо этого точку *недалеко*, где приземлится цель. Также с помощью этого оружия ты можешь *делать Залп* чем угодно, что можешь поднять. Когда ты это делаешь, замени обычные метки, метками *недалеко* и *метательное*.

Целительный свет (Инт)

Когда ты зашиваешь рану светом Бахта, брось+Инт. На 7+ раненный восстанавливает 1d8 хитов. На 10+ его переполняет энергия, он получает +1 к следующему броску. На 6- Бахт не хочет этого, раненный получает -1 к следующему броску от жгучей боли.

Воитель света

Твой маленький свет может принимать две формы Оружия света одновременно. Можешь отдать одну союзнику, либо сразаться с обеими одновременно.

Свет откровения

Добавь следующий вариант к ходу Изгиб света:

- Ты заставляешь свет говорить правду - яви что скрыто за иллюзиями, чарами и все невидимое в области
- Ты просишь свет что-то показать - раскрой тайну в этой области

Магический дилетант

Получи один не-мультиклассовый ход из списка любого класса. Выбери этот ход так, будто ты на один уровень ниже, чем на самом деле, если только ход не связан с магией.

Радужная тропа

Добавь следующий вариант к ходу Изгиб света:

- Ты убеждаешь свет позволить тебе пройти - создай мост в место, которое *недалеко*.

В истине - сила

Когда ты *Делишься знаниями* и получаешь 7+, получи +1 к следующему броску, действуя на основе полученной информации.

Сумеречный клинок

Добавь следующую форму к ходу Оружие света:

- Сумеречный клинок** рядом, игнорирует броню, мистический.

Это оружие спокойно рассекает все - броню, камень, металл, воду, что угодно. Когда ты наносишь урон этим оружием, ты можешь физически отнять что-то у цели - что-то в руках, что-то надетое или какую-то ее часть.

Болотный огонек (Хар)

Когда ты используешь свой маленький свет, как приманку, брось+Хар. На 7+ примани одно существо в область недалеко от твоего маленького света. Твой маленький свет может увести его туда, куда ты захочешь. На 10+ он не приведет с собой друзей и никто не узнает, куда он пошел.

Новая метка: *мистическое* - когда ты *Режешь и рубишь* оружием с этой меткой, бросай+Инт, вместо +Сил или +Лов

Когда ты получаешь 6-10 уровень, выбери один из этих ходов или один из ходов 2-5 уровня.

Свет во тьме

Когда ты твердо противостоишь надвигающейся угрозе и не отступаешь ты и каждый союзник, который тебя поддерживает, получает +1 к следующему броску.

Архонт

Твой маленький свет научился сражаться самостоятельно, пока ты рядом, чтобы его направлять. Пока ты видишь свой маленький свет, ты можешь *Резать и рубить* своим *Оружием света* так, будто ты стоишь там же где и он. Если твой маленький свет получает урон, когда это происходит, он на какой-то время возвращается в безвредную форму.

Клетка рассвета

Требует: Кулак рассвета

Когда ты наносишь урон своим *Кулаком рассвета*, сдвинув цель ты можешь заключить ее в надежную тюрьму, состоящую из света. Если ты это делаешь, твой маленький свет становится этой тюрьмой, и ты не можешь его использовать, пока не освободишь пленника.

Мимолетность

Добавь следующий вариант к ходу Изгиб света:

- Ты предупреждаешь свет, что кого-то или чего-то следует избегать - ты делаешь это невидимым

Свет возрождения (Инт)

Требует: Целительного света

Когда ты зашиваешь душу светом Бахта, брось+Инт. На 7+ убери увечье или состояние с цели или замени отсутствующую конечность конечностью из чистого света. На 10+ он также лечит 1d8 хитов На 6- лучезарная энергия солнца обжигает его душу.

Магический посвященный

Требует: Магический дилетант

Получи один не-мультиклассовый ход из списка любого класса. Выбери этот ход так, будто ты на один уровень ниже, чем на самом деле, если только ход не связан с магией.

Зеркальный щит

Когда ты блокируешь урон своим Щитом света, нанеси 1d6 урона, которые игнорирую броню, источнику урона.

Голос Бахта

Когда ты выбрасываешь 12+ на броске хода Изгиб света, ты нравишься свету. Пока ты не покинешь данную область или как-то не расстроишь свет, ты всегда получаешь 10+ на броске хода Изгиб света.

Аура Бахта

Добавь следующую форму к ходу Оружие света:

- Аура Бахта** В этой форме тебя окружает аура света, которая закрывает внутри себя все на расстоянии. Ничто за пределами ауры не может войти в нее каким бы то ни было способом. Когда кто-то внутри ауры покидает ее или атакует кого-то за ее пределами, твой маленький свет немедленно возвращается в свою безвредную форму.

Сумеречная расплата

Требует: Сумеречный клинок

Когда ты наносишь урон не ожидающему этого, беззащитному или раненому врагу своим Сумеречным клинком, ты можешь отсечь цели что угодно - жизнь, конечность, титул, отношение с кем-то, самое ценное, что у него есть, мысли на какую-то тему, что угодно. Если ты это делаешь, не наноси урон.